

Bibliotheksspiele oder Bibliotheksralleye

Bibliotheksspiele dienen vor allem dazu, Kinder mit Bibliotheksräumen, -systematik und Entlehnvorgängen vertraut zu machen und den Ort als Wohlfühlort kennen zu lernen. Hier nur eine kleine Auswahl davon:

Vorschläge für jüngere Kinder:

- Bücher ordnen: nach dem Alphabet (Autorin und Autor), nach Themen (Bastel-, Tier-, Koch, Bilder-, Abenteuerbuch) Kann auch als Gruppenwettbewerb oder mit Zeitmessung gespielt werden.
- Tastkiste mit Büchern, Zeitschriften, CDs, Spielen u.a.: Kinder (er)tasten und ordnen, welche Gegenstände in der Bibliothek entlehnt werden können und welche nicht.
- Fotorallye: Kinder erhalten ein Foto mit einem kleinen Ausschnitt der Bibliothek und einen Bibliotheksplan. Anschließend soll der dargestellte Ort gefunden und die Farbe der Systematik dieses Bereiches in den Plan übertragen werden.
- Partnerwahl: Kinder suchen zu einem Buch ein Partnerbuch mit Gemeinsamkeit (z.B.: gleiche Autorin und gleicher Autor, gleiche Signatur, gleiches Themengebiet ...)
- Jedes Kind erhält einen Buchstabenkeks - gegessen darf er erst werden, wenn ein Buch mit diesem Anfangsbuchstaben gefunden worden ist.
- Etwa 15 Fotos von Bildern aus unterschiedlichen Büchern sollen diesen 15 Büchern zugeordnet werden.
- Bilderbuchrecherche: einfache Rätselfragen zu Bilderbüchern beantworten (z.B.: Was frisst die Raupe Nimmersatt am Montag? Wie heißt der Drache bei Ritter Rost? Was isst der Rabe Socke im Buch „Alles erlaubt?“)

Vorschläge für ältere Schüler/innen:

- Interview mit der Bibliothekarin oder dem Bibliothekar
- eine Bücherkiste zu einem Thema erstellen
- Cover-Detektive: Schülerinnen und Schüler erhalten die Kopie eines Buchcovers, Autorin, Autor oder Titel sind allerdings unkenntlich – Schülerinnen und Schüler sollen durch gezielte Suche das Buch finden.
- „Wer bin ich?“ – Schülerinnen und Schüler erhalten eine Schirmkappe mit Namen einer bekannten Buchfigur (Klebeetikett), wissen allerdings nicht, welcher Name darauf geschrieben steht. Durch Befragung der Mitschülerinnen und Mitschüler soll die Figur erraten und das passende Buch aus dem Regal geholt werden.